

## Wie installiert man einen Maniaplanet Titel

Es ist eigentlich ganz einfach, es sind nur 6 Schritten notwendig:

**Schritt 1:** Den Titel herunterladen, z.B. [SRE.Title.Pack.Gbx](#) .

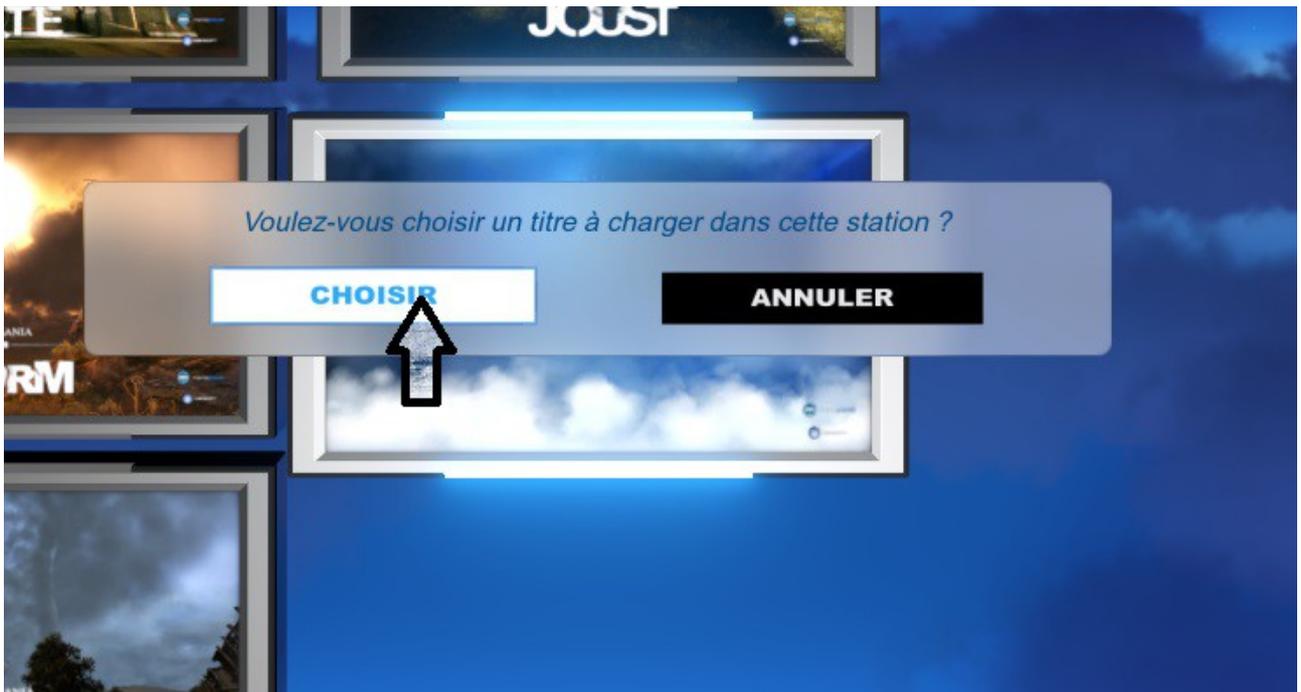
**Schritt 2:** Verschiebe ihn an den richtigen Ort, nämlich **Dokumente/Maniaplanet/Packs**

*[\* wichtig bei Updates: Zuerst Maniaplanet schließen, dann die alte Version von SRE löschen oder verschieben um die Windows Versionen ([1]) zu vermeiden, weil sonst MP das Update ignorieren würde.]*

**Schritt 3:** Starte Maniaplanet und klicke zweimal auf einen leeren Rahmen (siehe Pfeil unten)



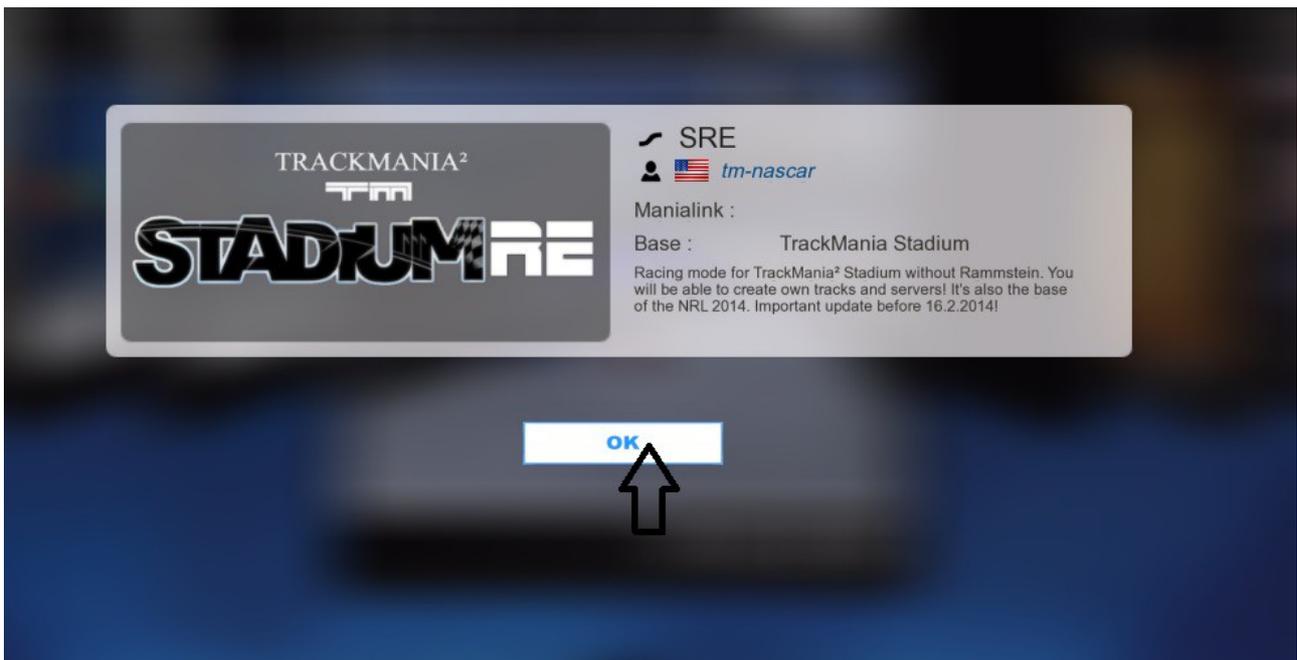
**Schritt 4:** Eine Nachricht wird eingeblendet: „Möchten Sie einen Titel zum Hinzufügen auswählen?“ Klicke „**AUSWÄHLEN**“ an.



**Schritt 5:** Es werden alle verfügbaren „DVD-Hüllen“ angezeigt. Klicke **STADIUM RE** an.



**Schritt 6:** Der Titel ist jetzt installiert und die Title Information wird angezeigt. Manchmal sind sie es wert gelesen zu werden ;)



**OK** klicken und **TM² Stadium Racing Evolution** kann gestartet werden. Wir nennen den Titel für gewöhnlich **SRE**, bzw. „**RE**“, wie wir unsere SRE Strecken im Namen kennzeichnen.

Starte **SRE** wie jeden anderen Maniaplanet Titel mit Doppelklick.

**ONLINE-SPIEL > BROWSE SERVERS:** z. Zt. (31.1.) gibt es nur einen Server, **NRL Nascar Racing Evolution** mit mehr als 60 Strecken. Wir denken die Liste wird bald wachsen.

Ein Streckenbauer Tutorial wird es bald auf [TM-Nascar.com](http://TM-Nascar.com) geben, Nadeos „Items“ können sich um einiges anders verhalten als die gewohnten Blöcke, davon haben wir auch Gebrauch gemacht. Um das Maximum herauszuholen sollte man ein paar Tricks kennen.

HF auf den **Stadium Racing Evolution** Servern ;)

*Nascar Racing Team (>>NRT>>)*

Wie deinstalliert man einen Titel?

Ganz einfach, nur nicht offensichtlich:  
Einmal den Titel anklicken, damit er hervorgehoben wird,  
**ENTF** - Taste drücken, mit „**ENTFERNEN**“ bestätigen.

LPs und was immer man in einem Titel erreichen kann, werden mit gelöscht.